

«Мир животных».

Состязание за звание «Эксперт высшего класса».

Цель: углубление знаний детей о животном мире Земли.

Задачи:

1. развивать познавательную активность и творческие способности обучающихся;
2. воспитывать чувства ответственности и бережного отношения к миру природы;
3. расширять кругозор пятиклассников

Оборудование: ноутбук, проектор, диски с викториной «Планета животных» Дискавери.

Ход игры.

Игра состоит из 4-х раундов по 4 вопроса в каждом. Вопросы носят тестовый характер. Участник выбирает любую категорию из 9 предложенных. За каждый правильный ответ начисляются призовые очки. По результатам раунда участник может получить бронзовый, серебряный или золотой значок. Сложив сумму, полученную во всех раундах можно узнать уровень своих знаний, получив звания от Стажера до Эксперта высшего класса. По окончании игры участникам распечатываются сертификаты с количеством заработанных баллов, выявляется победитель в командном и индивидуальном зачете.